

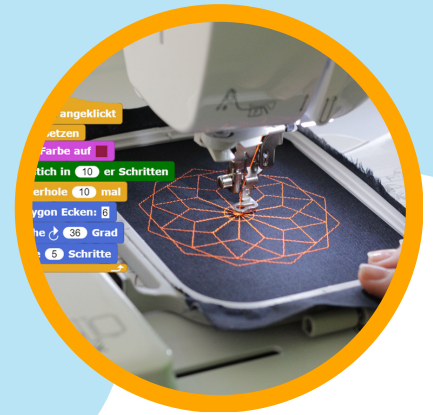
# KLASSENWORKSHOP

## stitch your first code

 **4. - 9. Schulstufe**

### ZIEL des Workshops:

In diesem Workshop lernen Schüler\*innen die **Grundlagen einer Blockprogrammiersprache** kennen und machen erste Schritte im Programmieren und dem algorithmischen Denken. Sie erstellen mithilfe der grafischen Programmiersprache **TurtleStitch** Muster, die danach mit der **digitalen Stickmaschine** in die reale Welt gebracht werden.



### ABLAUF des Workshops:

Dieser Workshop beginnt mit einem Begrüßungsspiel, welches zum Ziel hat, eine **positive Lernatmosphäre** zu schaffen und die Schüler\*innen zu motivieren, sich der Welt des Programmierens zu öffnen.

Im ersten Teil des Workshops werden die Schüler\*innen die **Grundprinzipien der Blockprogrammiersprache TurtleStitch** kennenlernen. Hierbei stehen die Vorstellung der vielfältigen Funktionen und Werkzeuge im Mittelpunkt, die unerlässlich sind, um kreative Programmieraufgaben erfolgreich umzusetzen.

Im zweiten Teil des Workshops können die Schüler\*innen die erworbenen Kenntnisse anwenden, indem sie **selbst Muster programmieren**, welche in Folge mit der **digitalen Stickmaschine** auf Stoffe **gestickt** werden und von den Schüler\*innen mit nach Hause genommen werden können. Dieses Projekt dient dazu, die Grundlagen des Programmierens zu festigen und erste praktische Erfahrungen zu sammeln.

### TERMIN:

nach Vereinbarung

