

# KLASSENWORKSHOP

## Spiele programmieren in SNAP!

 **4. - 13. Schulstufe**

### ZIEL des Workshops:

Innerhalb dieses Workshops erlernen die Schüler\*innen, wie mithilfe der **Blockprogrammiersprache Snap! einfache Spiele** programmiert werden können.



### ABLAUF des Workshops:

Dieser Workshop startet mit einer Einführung über die **Bedeutung von Spielen und die Grundlagen des Game-Designs**. Danach werden die Schüler\*innen in Kleingruppen ein einfaches, aber kreatives **Spiel entwerfen und entwickeln**. Dieses Spiel wird in Folge der gesamten Gruppe präsentiert, um wertvolles Feedback zur Ausführbarkeit, der Kreativität und zum Game-Design zu erhalten.

Danach geht es ran an das **Programmieren mit Snap!**. Nach einer Einführung in die **visuelle Programmiersprache für Spiele** arbeiten die Kinder in ihren Gruppen an der Entwicklung ihres gemeinsamen Spiels oder einer interaktiven Animation.

Abschließend **präsentieren die Kleingruppen ihre überarbeiteten Spiele** der gesamten Gruppe und erklären die vorgenommenen Änderungen und Erweiterungen.

Dieser **Workshop fördert** nicht nur die **Kreativität**, sondern auch das **Verständnis für Game-Design** und die **Anwendung von Snap!**.

### TERMIN:

nach Vereinbarung

