

# Coding und Robotik für die Sekundarstufe 1

## METHODEN des Workshops:

- **Handlungsorientiertes Lernen** im Bereich der „21st century skills“
- Input als **Präsentation** zum Mitmachen der Lernenden
- **schülerzentriertes selbstständiges Lernen**
- **Gruppenarbeit** mit Austausch der Ergebnisse untereinander



## KOMPETENZEN des Workshops:

Die Schülerinnen und Schüler können:

- **eindeutige Handlungsanleitungen (Algorithmen) nachvollziehen**, ausführen sowie selbstständig formulieren.
- an Beispielen **Elemente des Computational Thinkings nachvollziehen** und diese zur Lösung von Problemen einsetzen. Sie wissen, wie sie Lösungswege in Programmiersprache umsetzen können.
- **Programme entwerfen und iterativ entwickeln**, die Kontrollstrukturen kombinieren, einschließlich verschachtelter Schleifen und zusammengesetzter Konditionale. Debugging wird als Lernprozess definiert.

## PREISGESTALTUNG:

- **Vorabgespräch** mit der Lehrperson: Abstimmung auf den Wissensstand der Klasse; bei manchen WS ist es möglich, die Inhalte leicht an das aktuell in der Klasse behandelte Thema anzupassen.
- Nach dem WS wird das **Feedback** der Lehrperson eingeholt und für die Nachbereitung im Team und die **Qualitätsverbesserung** genutzt.
- div. Materialien (z. B. Legematerial und -Teppich zur Thematisierung, Lego, Lizenzen)

