

# KLASSENWORKSHOP

## Platinen Programmieren mit dem Micro:Bit

 **6. - 9. Schulstufe**

### ZIEL des Workshops:

In diesem Workshop geht es um die **Programmierung der Platine Micro:Bit**. Mit einer einfachen **blockbasierten Programmierumgebung** können die unterschiedlichen Fähigkeiten der Platine (Gyrosensor, Kompasssensor, Lichtsensor, LEDs) zum Leben erweckt werden. Auch **kleine elektronische Schaltkreise** lassen sich relativ einfach bauen und programmieren. Es können **einfache Spiele oder nützliche Alltagshelfer** (Feuchtigkeitssensor für Pflanzen) **programmiert werden**.



### ABLAUF des Workshops:

In diesem innovativen Workshop werden unter Einsatz einer einfach zu bedienenden **Programmiersprache in Blockcode grundlegende Kompetenzen** der Schüler\*innen im Bereich des Computational Thinking in der Zielgruppe der 10- bis 15-Jährigen geschult. Durch den Einsatz der Platinen mit verschiedenen Sensoren wird das Programmieren um einige Facetten gegenüber dem reinen Bildschirmprogrammieren erweitert.

In diesem Workshop werden gemeinsam mit den Trainer\*innen **Platinen programmiert**, von einfachen leuchtenden Namensschildern bis zu komplexen Gamecontrollern, je nach Vorwissen und Interesse der Teilnehmer\*innen. Die Platinen werden einfach an vorhandene Geräte angeschlossen und können online programmiert werden. **Aufgaben mit unterschiedlichem Schwierigkeitsgrad fördern das entdeckende Lernen**.

### TERMIN:

nach Vereinbarung

