

# Schule der Zukunft

## METHODEN des Workshops:

- **Handlungsorientiertes Lernen** im Bereich der „21st century skills“
- Rundgang und **Gruppendiskussion**: Welche Lernräume hat das Future Learning Lab (angelehnt an das Future Lab in Brüssel?) Welche Voraussetzungen braucht es für einen erfolgreichen Lernprozess?
- **Gruppenarbeit**: Erarbeitung der Ideen für ihre "Schule der Zukunft" und Gestaltung der Poster mit Unterstützung der Workshopleiter\*innen.
- Für das Coding: **Input als Präsentation** mit Mitmachen der Lernenden, danach **Einzelarbeit in individuellem Tempo**, **Gruppenarbeit** mit Austausch der Ergebnisse untereinander.
- Für das Making: Jede\*r Schüler\*in startet die Stickmaschine zum Sticken des eigenen Designs und beobachtet den Vorgang.



## KOMPETENZEN des Workshops:

Die Schüler\*innen:

- erstellen einfache Programme in geeigneten Entwicklungsumgebungen, um ein bestimmtes **Problem zu lösen** oder eine bestimmte Aufgabe zu erfüllen.
- können **eindeutige Handlungsanleitungen (Algorithmen) nachvollziehen**, ausführen sowie selbstständig formulieren.
- können an Beispielen **Elemente des Computational Thinkings nachvollziehen** und diese zur Lösung von Problemen einsetzen. Sie wissen, wie sie **Lösungswege in Programmiersprache** umsetzen können.
- können erkunden, **was das Digitale im Unterschied zum Analogen ausmacht**, und an interdisziplinären Beispielen aufzeigen, welche Elemente/Komponenten und Funktionen dazugehören.

## PREISGESTALTUNG:

- **Vorabgespräch** mit der Lehrperson: Abstimmung auf den Wissensstand der Klasse; bei manchen WS ist es möglich, die Inhalte leicht an das aktuell in der Klasse behandelte Thema anzupassen.
- Nach dem WS wird das **Feedback der Lehrperson** eingeholt und für die Nachbereitung im Team und die **Qualitätsverbesserung** genutzt.
- Die Schüler\*innen nehmen das **Werkstück** mit. Sollten nicht alle Werkstücke in der WS-Zeit fertiggestellt werden können, werden diese von unserem Team nachgereicht.
- Lizenzen, Raummiete, Wartung und Bereitstellung von Laptops und der Stickmaschine sowie der Stofftasche

